

**1920s 调查员**

姓名 \_\_\_\_\_

玩家 \_\_\_\_\_

职业 \_\_\_\_\_

年龄 \_\_\_\_\_ 性别 \_\_\_\_\_

住所 \_\_\_\_\_

出身 \_\_\_\_\_

**属性**

STR **力量** [ ] [ ]    DEX **敏捷** [ ] [ ]    INT **智力** [ ] [ ]  
灵感

CON **体质** [ ] [ ]    APP **外貌** [ ] [ ]    POW **意志** [ ] [ ]

SIZ **体型** [ ] [ ]    EDU **教育** [ ] [ ]    MOV **移动** [ ] [ ]  
知识

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

重伤  **最大值**    临时性疯狂     不定性疯狂     起始值    最大值    永久性疯狂 01 02 03 04 05 06 07

生命值	濒死	00	01	02	理智值	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30				
	昏迷	03	04	05		31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53				
	06	07	08	09		10	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76			
	11	12	13	14		15	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99			
	16	17	18	19		20																										

**克苏鲁的呼唤**  
CALL OF CTHULHU

幸运  **最大值**    霉运连连 01 02 03 04 05 06 07

幸运	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	魔法值	00	01	02	03	04
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53		05	06	07	08	09
	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76		10	11	12	13	14
	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99		15	16	17	18	19
																									20	21	22	23	24

**调查员技能**

<input type="checkbox"/> 会计 (05%)	<input type="checkbox"/> 话术 (05%)	<input type="checkbox"/> 法律 (05%)	<input type="checkbox"/> 科学 (01%)
<input type="checkbox"/> 人类学 (01%)	<input type="checkbox"/> 格斗 (斗殴) (25%)	<input type="checkbox"/> 图书馆使用 (20%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 估价 (05%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 聆听 (20%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 考古学 (01%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 锁匠 (01%)	<input type="checkbox"/> 妙手 (10%)
<input type="checkbox"/> 艺术 / 手艺 (05%)	<input type="checkbox"/> 射击 (手枪) (20%)	<input type="checkbox"/> 机械维修 (10%)	<input type="checkbox"/> 侦查 (25%)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 射击 (步枪/散弹枪) (25%)	<input type="checkbox"/> 医学 (01%)	<input type="checkbox"/> 潜行 (20%)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 博物学 (10%)	<input type="checkbox"/> 生存 (10%)
<input type="checkbox"/> 取悦 (15%)	<input type="checkbox"/> 急救 (30%)	<input type="checkbox"/> 导航 (10%)	<input type="checkbox"/> 游泳 (20%)
<input type="checkbox"/> 攀爬 (20%)	<input type="checkbox"/> 历史 (05%)	<input type="checkbox"/> 神秘学 (05%)	<input type="checkbox"/> 投掷 (20%)
<input type="checkbox"/> 信用评级 (00%)	<input type="checkbox"/> 恐吓 (15%)	<input type="checkbox"/> 操作重机 (01%)	<input type="checkbox"/> 追踪 (10%)
<input type="checkbox"/> 克苏鲁神话 (00%)	<input type="checkbox"/> 跳跃 (20%)	<input type="checkbox"/> 说服 (10%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 乔装 (05%)	<input type="checkbox"/> 语言 (01%)	<input type="checkbox"/> 操纵 (01%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 闪避 (1/2 DEX)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 精神分析 (01%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 汽车驾驶 (20%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 心理学 (10%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 电气维修 (10%)	<input type="checkbox"/> 母语 (EDU)	<input type="checkbox"/> 骑术 (05%)	<input type="checkbox"/>

**武器**

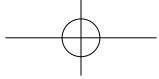
武器	常规	困难	极限	伤害	射程	次数	装弹量	故障值
徒手战斗				1d3 + db	-	1	-	-
_____								
_____								
_____								
_____								

**格斗**

Damage Bonus 伤害加值 [ ] [ ]

Build 体格 [ ] [ ]

Dodge 闪避 [ ] [ ]



## 背景故事



形象描述

特质

思想与信念

创伤和疤痕

重要之人

恐惧症和躁狂症

意义非凡之地

典籍、法术和神话造物

宝贵之物

第三类接触

## 装备和物品

## 资产

消费水平

现金

资产

## 快速参考规则

### 技能和属性检定

成功等级:	大失败 100/96+	失败 >技能	常规 ≤技能	困难 1/2技能	极限 1/3技能	大成功 01
-------	----------------	-----------	-----------	-------------	-------------	-----------

孤注一掷：须对再次检定做出解释；战斗和理智检定不能孤注一掷。

### 受伤和治疗

[急救]回复1点生命值 [医学]回复1D3点生命值

重伤：在单次攻击中失去≥1/2最大生命值。

生命值归零但未受[重伤] = 昏迷

生命值归零且受到[重伤] = 濒死

濒死时需要[急救]稳定伤势，并用[医学]进行后续治疗。

自然回复（一般）：每天回复1点生命值。

自然回复（重伤）：每周进行恢复检定，成功则回复1D3点生命值。

## 调查员同伴

