

现代调查员

姓名 _____
 玩家 _____
 职业 _____
 年龄 _____ 性别 _____
 住所 _____
 出身 _____

属性

STR 力量	<input type="text"/>	DEX 敏捷	<input type="text"/>	INT 智力 灵感	<input type="text"/>
CON 体质	<input type="text"/>	APP 外貌	<input type="text"/>	POW 意志	<input type="text"/>
SIZ 体型	<input type="text"/>	EDU 教育 知识	<input type="text"/>	MOV 移动	<input type="text"/>

重伤 最大值

生命值	濒死	00	01	02
	昏迷	03	04	05
		06	07	08
		09	10	11
		12	13	14
	15	16	17	18
	19	20		

临时性疯狂 不定性疯狂 起始值 最大值

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

永久性疯狂 01 02 03 04 05 06 07

幸运

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

克苏鲁的呼唤
CALL OF CTHULHU

霉运连连

01	02	03	04	05	06	07
----	----	----	----	----	----	----

最大值

00	01	02	03	04
05	06	07	08	09
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24

理智值
魔法值

调查员技能

<input type="checkbox"/> 会计 (05%)	<input type="checkbox"/> 电气维修(10%)	<input type="checkbox"/> 母语 (EDU)	<input type="checkbox"/> 科学 (01%)
<input type="checkbox"/> 人类学 (01%)	<input type="checkbox"/> 电子学 (01%)	<input type="checkbox"/> 法律 (20%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 估价 (05%)	<input type="checkbox"/> 话术(05%)	<input type="checkbox"/> 图书馆使用 (20%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 考古学 (01%)	<input type="checkbox"/> 格斗 (斗殴) (25%)	<input type="checkbox"/> 聆听 (20%)	<input type="checkbox"/> 妙手 (10%)
<input type="checkbox"/> 艺术 / 手工艺 (05%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 锁匠 (01%)	<input type="checkbox"/> 侦查 (25%)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 机械维修 (10%)	<input type="checkbox"/> 潜行 (20%)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 射击 (手枪) (20%)	<input type="checkbox"/> 医学 (01%)	<input type="checkbox"/> 生存 (10%)
<input type="checkbox"/> 取悦 (15%)	<input type="checkbox"/> 射击 (步枪/散弹枪) (25%)	<input type="checkbox"/> 博物学 (10%)	<input type="checkbox"/> 游泳 (20%)
<input type="checkbox"/> 攀爬 (20%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 导航 (10%)	<input type="checkbox"/> 投掷 (20%)
<input type="checkbox"/> 计算机使用 (05%)	<input type="checkbox"/> 急救 (30%)	<input type="checkbox"/> 神秘学 (05%)	<input type="checkbox"/> 追踪 (10%)
信用评级 (00%)	<input type="checkbox"/> 历史 (05%)	<input type="checkbox"/> 操作重机 (01%)	<input type="checkbox"/>
克苏鲁神话 (00%)	<input type="checkbox"/> 恐吓 (15%)	<input type="checkbox"/> 说服 (10%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 乔装 (05%)	<input type="checkbox"/> 跳跃 (20%)	<input type="checkbox"/> 操纵 (01%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 闪避 (1/2 DEX)	<input type="checkbox"/> 语言 (01%)	<input type="checkbox"/> 心理学 (10%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 汽车驾驶 (20%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 精神分析 (01%)	<input type="checkbox"/>

武器

武器	常规	困难	极限	伤害	射程	次数	装弹量	故障值
徒手战斗				1d3 + db	-	1	-	-

格斗

Damage Bonus
伤害加值

Build
体格

Dodge
闪避



背景故事



形象描述

特质

思想与信念

创伤和疤痕

重要之人

恐惧症和躁狂症

意义非凡之地

典籍、法术和神话造物

宝贵之物

第三类接触

装备和物品

资产

消费水平

现金

资产

快速参考规则

技能和属性检定

成功等级:	大失败	失败	常规	困难	极限	大成功
	100/96+	>技能	≤技能	1/2技能	1/3技能	01

孤注一掷：须对再次检定做出解释；战斗和理智检定不能孤注一掷。

受伤和治疗

[急救]回复1点生命值 [医学]回复1D3点生命值

重伤：在单次攻击中失去≥1/2最大生命值。

生命值归零但未受[重伤] = 昏迷

生命值归零且受到[重伤] = 濒死

濒死时需要[急救]稳定伤势，并用[医学]进行后续治疗。

自然回复（一般）：每天回复1点生命值。

自然回复（重伤）：每周进行恢复检定，成功则回复1D3点生命值。

调查员同伴

角色
玩家

角色
玩家

角色
玩家

角色
玩家

我

角色
玩家

角色
玩家

角色
玩家

角色
玩家