

Lost Forest

迷途森林

游戏配件



调查员类型 _____

调查员名 _____

职业 _____

性别 _____

年龄 _____

能力值

STR 力量 _____	CON 体质 _____	SIZ 体型 _____	INT 智力 _____
POW 意志 _____	DEX 敏捷 _____	APP 外貌 _____	EDU 教育 _____
理智值 _____	<input type="checkbox"/>		
生命值 _____	<input type="checkbox"/>		

技能

灵感 _____	幸运 _____	知识 _____	
急救 _____	神秘学 _____	闪避 _____	斗殴 ※
聆听 _____	说服 _____	侦查 _____	克苏鲁神话
			0

※ 如果斗殴检定成功，目标对象的生命值减少 _____ 点

力量型调查员



玩家名



调查员类型 力量

虽然有点笨拙，但可以用强壮的肉体扛过艰难险阻。



调查员名 赤井

职业 _____

性别 _____

年龄 _____

能力值

STR 8 CON 7 SIZ 8 INT 5
力量 _____ 体质 _____ 体型 _____ 智力 _____

POW 6 DEX 7 APP 4 EDU 5
意志 _____ 敏捷 _____ 外貌 _____ 教育 _____

理智值 6

生命值 8

技能

灵感 <u>5</u>	幸运 <u>6</u>	知识 <u>5</u>	
急救 <u>5</u>	神秘学 <u>2</u>	闪避 <u>6</u>	斗殴※ <u>7</u>
聆听 <u>4</u>	说服 <u>2</u>	侦查 <u>4</u>	克苏鲁神话 <u>0</u>

※ 如果斗殴检定成功，目标对象的生命值减少 1D6+2 点

智力型调查员



现代
调查员表



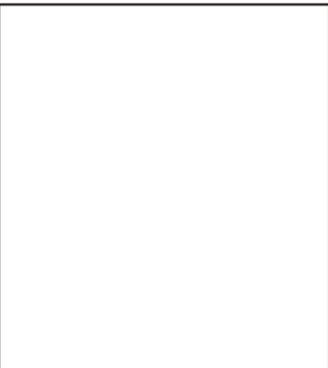
玩家名

Horror Roleplaying
in the Worlds of
H.P. Lovecraft



调查员类型 智力

体质和精神比较贫弱，但头脑超群。



调查员名 青木

职业 _____

性别 _____

年龄 _____

能力值

STR 5 CON 4 SIZ 6 INT 8
力量 体质 体型 智力

POW 6 DEX 5 APP 7 EDU 9
意志 敏捷 外貌 教育

理智值 6

生命值 5

技能

灵感 幸运 知识

8 6 9

急救 神秘学 闪避 斗殴※

5 2 6 7

聆听 说服 侦查 克苏鲁神话

4 2 4 0

※ 如果斗殴检定成功，目标对象的生命值减少 1D6+2 点

幸运型调查员



玩家名



调查员类型 幸运
身体轻盈，眼神好使，能够借此摆脱危机。

调查员名 黄田

职业 _____

性别 _____

年龄 _____

能力值			
STR 力量 <u>6</u>	CON 体质 <u>5</u>	SIZ 体型 <u>7</u>	INT 智力 <u>6</u>
POW 意志 <u>7</u>	DEX 敏捷 <u>8</u>	APP 外貌 <u>5</u>	EDU 教育 <u>6</u>
理智值 <u>7</u>	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>		
生命值 <u>6</u>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>		

技能			
灵感 <u>6</u>	幸运 <u>7</u>	知识 <u>6</u>	
急救 <u>4</u>	神秘学 <u>2</u>	闪避 <u>8</u>	斗殴 ※ <u>2</u>
聆听 <u>5</u>	说服 <u>5</u>	侦查 <u>8</u>	克苏鲁神话 <u>0</u>

※ 如果斗殴检定成功，目标对象的生命值减少 1D6 点

地图【森林与小屋】



地图【河流与吊桥】



玩家标记

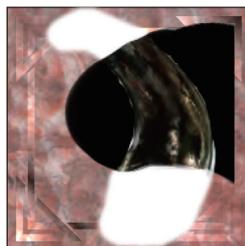
格哈恩残篇



谜之纹章



触手



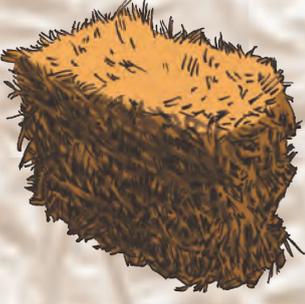
修格斯



线索卡 1

<p>线索卡 谜之纹章</p>  <p>似乎蕴藏着不可思议的力量？</p>	<p>线索卡 空木桶</p>  <p>似乎可以用来垫脚？</p>	<p>线索卡 火把</p>  <p>虽然亮度不够，但似乎可以作为火种使用？</p>
<p>线索卡 撬棍</p>  <p>〈格斗〉伤害+1 似乎可以撬开被固定住的东西？</p>	<p>线索卡 铁桶与水</p>  <p>似乎可以用来灭火？</p>	<p>线索卡 格哈恩残篇</p>  <p>似乎记载了禁忌的知识？</p>
<p>线索卡 提灯</p>  <p>〈侦查〉+1 似乎可以照亮黑暗的场所？</p>	<p>情报卡 盥洗室的日记</p> <p>伙伴们接连失踪。 只剩下我和翔子。 不想在那个小屋待下去了。 我现在害怕得不得了。 ……什么、这声音是？ 鸟叫声？ 有什么、有什么东西从下面过来了（日记在这里中断了）</p>	<p>情报卡 格哈恩残篇·真相</p> <p>这本书的主人记录着，太古时期存在着名为修格斯的不朽的生命体。而且，此书的主人竟然得到了一个修格斯的残骸。他提取了那个修格斯的细胞，将其引入自己的体内，似乎想要将自身变成混合型的新生命体。</p>

线索卡 2

<p>情报卡 格哈恩残篇·逃脱</p> <p>据说存在一种能让所有感觉都被打乱，从而引发迷惑的印记。除了用于防止外敌入侵，也伴随着无法让人离开的效果。</p> <p>似乎是用火和槌特别锻造而成的金属板，但到底是什么形状的？这里并没有记载。</p>		
<p>线索卡 火把</p>  <p>虽然亮度不够，但似乎可以作为火种使用？</p>	<p>线索卡 谜之纹章</p>  <p>似乎蕴藏着不可思议的力量？</p>	<p>线索卡 镐</p>  <p>〈格斗〉伤害+1 似乎可以用来破坏某些物品？</p>
<p>线索卡 干草</p>  <p>似乎很容易引燃？</p>		

注：“干草”和“镐”这两张线索卡没有写进《迷途森林》剧本里。守秘人可以根据调查员的行动情况来决定如何交给他们。希望这两张卡在自创剧本中也能起到作用。