

《克苏鲁的呼唤：基础套装》勘误表

截止至 2022 年 3 月 18 日

感谢您购买《克苏鲁的呼唤：基础套装》！对于我们的产品出现的翻译错误、错字、漏字，在此真诚地向广大玩家深表歉意。为了保证玩家的完整阅读和游戏体验，特此发布此文件，用于勘误游戏手册中的一部分错误内容。

针对不影响阅读、理解正文内容或不影响游戏的排版问题，将不会在此表中列出。我们将在后续的印刷中进行修正。

此外，在 3 月 31 日前，我们针对此勘误表中涉及到的所有错误页面进行重新排版，并单独提供高画质单页 PDF 下载。

此勘误表允许自由复制，分发。但是，分享文件的同时禁止修改文件名和文件内容。

规则手册

订正位置	错误	订正
P27, 右栏第二段中	数十个其他种族也同样参与了这场始于远古的阅兵式，包括在二叠纪时期建立起了城市与文明的蛇人，彼时连恐龙都未曾出现，以及一种接替伟大种族伊斯的有翼生物。	数十个其他种族也同样参与了这场始于远古的阅兵式，包括在二叠纪时期建立起了城市与文明的蛇人——彼时连恐龙都未曾出现——以及一种接替伟大种族伊斯的有翼生物。
P32, 左栏“幸运”内容中	创建调查员时，掷 3D6 并乘以 5 来得到幸运值。	创建调查员时，掷 3D6 并乘以 5 来生成幸运值。
P33, 左栏“生命值 (HP)”内容第二段中	将体质与体型增加，然后将合除以 10，向下取整，即可计算出总生命值。	将体质与体型增加，然后将和除以 10，向下取整，即可计算出总生命值。
P43, 右栏“重要之人”第 5 项内	伴侣（如配偶、未婚夫、恋人）	伴侣（如配偶、订婚对象、恋人）
P49, P380, 表头	(1/5) 值	五分之一值 (1/5)
P62, 左栏第一段	……太过接近是自己受到伤害或怀疑；……	……太过接近使自己受到伤害或怀疑；……
P63, 右栏“电子学”内容倒数第三段中	……研究新的或使用其他方法。	……研究新的设备或使用其他方法。
P65, 右栏“历史”内容最后一段中	……，他将坚信自己以莫名地迷失于时间之中；……	……，他将坚信自己已莫名地迷失于时间之中；……
P76, 右栏“对立技能 / 难度等级”对困难难度的描述中	困难难度：找到可以被隐藏的物体。	困难难度：找到被刻意隐藏的物体。
P118, 右栏	如果修理的检定也是大失败，守秘人可以决定是枪械发生故障，还是发生其他的后果，例如命中同伴，或者使用者弄伤了自己。	另外，如果射击的检定为大失败，守秘人可以决定是枪械发生故障，还是发生其他的后果，例如命中同伴，或者使用者弄伤了自己。
P135, 左栏最后一段，第 3 行	……，被标注了“泥浆”的区域对于那些……	……，被标注了“泥沼”的区域对于那些……
P135, 右栏文本框中“哈维的回合”	哈维大步前行，直接冲过这段泥潭，……	哈维大步前行，试图直接冲过这段泥沼，……
P145, “表 5：载具参考表”右栏，注释内容中	……。当体格降至零时，载具将无法继续运转。……	……。当体格降至 0 时，载具将无法继续运转。……
P145, “表 5：载具参考表”右栏，注释内容中	如果载具因为多次累积的伤害而使体格降至零，……	如果载具因为多次累积的伤害而使体格降至 0，……
P163, 右栏“躁狂症”内容中	躁狂发作的角色会表现出持续性的心境高涨，可能伴有易激怒①。症状包括精力旺盛、……	躁狂发作的角色会表现出持续性的心境高涨，可能伴有易激怒症状。具体症状包括精力旺盛、……
P172, 左栏倒数第三段，第 6 行	神话魔法会让它的人类实践者感到迷惘，受到冲击，被霍乱、虚弱。	神话魔法会让它的人类实践者感到迷惘，受到冲击，迷失方向，身心衰竭。
P180, 右栏倒数第三段，第 1 行	在莎布-尼古拉斯的子嗣，……	在莎布-尼古拉斯的子嗣，……
P333, 右栏“木乃伊”内容中，第二段	木乃伊的属性和原本人类状态相比，STR 变为两倍，CON 变为 1.5 倍，DEX 变为三分之二。	木乃伊的属性和原本人类状态相比，STR 变为 2 倍，CON 变为 1.5 倍，DEX 变为 2/3。
P194, 调查员技能栏，第二列，第 9 项	历史 (05%)	_____

剧本手册

订正位置	错误	订正
P8, 左栏，“画家”说明中	……。他们被格拉基之仆格拉基之仆袭击，……	……。他们被格拉基之仆袭击，……
P20, 左栏，“俘虏调查员”说明第 4 段	不论如何，到这个时候已经到了摊牌的时候，……	不论如何，已经到了摊牌的时候，……
P23, 左下“黑暗中的小屋”说明第 2 段，第 4 行	……。拥抱你崭新的命运，沐浴他无尽的荣光。”	……。拥抱你崭新的命运，沐浴她无尽的荣光。”

现代调查员角色卡

订正位置	错误	订正
P194, 调查员技能栏，第二列，第 9 项	历史 (05%)	_____